

NOM :

**EXAMEN ARBITRE REGIONAL
SPECIFIQUE EPEE**

- 1 - Le tireur A, volontairement, touche la table supportant l'appareil afin de casser le match :
- la touche est annulée et le tireur A reçoit un carton jaune.
 - la touche est annulée et le tireur A reçoit un carton rouge
 - la touche est accordée.
- 2 - A l'épée, lorsqu'il y a corps à corps, c'est à dire lorsque les deux adversaires sont en contact :
- le combat est arrêté par l'arbitre et le tireur fautif reçoit un carton jaune
 - le combat est arrêté par l'arbitre et le tireur fautif reçoit un carton rouge
 - le combat est arrêté par l'arbitre
- 3 - Pour annuler une touche, l'arbitre doit constater la défaillance
- immédiatement après l'action et avant la reprise du combat
 - après l'action, même si le combat a repris
 - immédiatement après l'action, même si le tireur s'est débranché
- 4 - Un tireur laisse traîner la pointe de son arme sur la piste pendant qu'il recule. Le Président de Jury :
- laisse l'assaut se poursuivre car la pointe est traînée et non poussée
 - dit « Halte » et le tireur fautif reçoit un carton rouge
 - dit « Halte » et le tireur fautif reçoit un carton jaune
- 5 - L'arbitre voit que l'un des deux tireurs touche à terre, mais l'appareil indique un coup double :
- il accorde les deux touches
 - il accorde la touche valablement portée et annule la touche à terre
 - il n'accorde pas de touches
- 6 - Le tireur qui occasionne, plusieurs fois de suite, le corps à corps sans brutalité ni violence :
- ne commet aucune irrégularité
 - reçoit un carton rouge
 - reçoit un carton jaune
- 7 - Si le fil de corps s'est décroché à la main du tireur et que celui-ci est touché :
- l'arbitre annule la touche portée
 - l'arbitre accorde la touche portée
 - l'arbitre donne un carton rouge pour combat non loyal
- 8 - En cours de match, un tireur, qui a déjà un carton jaune, fait essayer son arme. Elle ne fonctionne plus :
- l'arbitre lui demande de changer d'arme et lui donne un carton jaune pour matériel défectueux
 - l'arbitre lui demande de changer d'arme et accorde une touche de pénalité à l'adversaire
 - l'arbitre lui demande de changer d'arme et le combat reprend