

NOM :

**EXAMEN ARBITRE REGIONAL
SPECIFIQUE EPEE**

- 1 - En cours de match, un tireur, qui a déjà un carton jaune, fait essayer son arme. Elle ne fonctionne plus :
 - l'arbitre lui demande de changer d'arme et lui donne un carton jaune pour matériel défectueux
 - l'arbitre lui demande de changer d'arme et accorde une touche de pénalité à l'adversaire
 - l'arbitre lui demande de changer d'arme et le combat reprend

- 2 - Au cours d'un match, le tireur pose la pointe de son épée sur la piste car il a mal au bras.
 - le Président de Jury dit « Halte » et donne un carton jaune
 - le Président de Jury dit « Halte » et donne un carton rouge
 - le Président de Jury laisse l'assaut continuer car il voit que le tireur est fatigué

- 3 - L'arbitre constate que l'épée du tireur fonctionne une fois sur deux :
 - il refuse l'annulation car l'épée fonctionne de temps en temps
 - il annule la touche car il n'a aucun doute sur la défaillance de l'arme
 - il indique au tireur qu'il annulera la prochaine touche si la défaillance se reproduit

- 4 - Le tireur qui occasionne, pour la 1^{ère} fois, le corps à corps volontaire pour éviter une touche :
 - reçoit un carton rouge
 - ne reçoit aucune sanction
 - reçoit un carton jaune

- 5 - L'arbitre voit que l'un des deux tireurs touche à terre, mais l'appareil indique un coup double :
 - il accorde les deux touches
 - il accorde la touche valablement portée et annule la touche à terre
 - il n'accorde pas de touches

- 6 - Un tireur touche volontairement en dehors de son adversaire :
 - il reçoit un carton jaune
 - il reçoit un carton rouge
 - il reçoit un carton noir

- 7 - Si l'épée d'un tireur présente des taches de colle et que son adversaire touche sur la colle et allume :
 - l'arbitre doit donner un carton jaune pour matériel défectueux et faire changer l'arme
 - l'arbitre doit annuler la touche
 - l'arbitre doit accorder la touche

- 8 - Le tireur touché croit qu'il a également touché, mais l'appareil signale une seule touche. Il demande la vérification de son matériel qui s'avère défectueux :
 - l'arbitre annule la touche portée par l'adversaire et demande au tireur de changer le matériel défectueux
 - l'arbitre n'accorde pas la touche car l'appareil ne l'a pas signalée
 - l'arbitre accorde une touche à chacun et demande au tireur de changer le matériel défectueux